

# REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

## „Grodzisk z historią w tle”

### 1. Organizator

1. Organizatorem Gry miejskiej „Grodzisk z historią w tle” jest Grodziska Biblioteka Publiczna w Grodzisku Wielkopolskim.

### 2. Termin i miejsce Gry

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 13 maja 2023 roku w godzinach 11.00 – 13.30 na terenie miasta Grodzisk Wielkopolski bez względu na pogodę.
2. Miejscem rozpoczęcia Gry jest Grodziska Biblioteka Grodziska z siedzibą na ul. Kolejowej 12. W tym miejscu organizatorzy podadzą zespołom dodatkowe szczegóły Gry oraz przeprowadzone zostanie losowanie kolejności wyjścia poszczególnych zespołów z punktu startowego.
3. Zespoły będą wychodzić z punktu startowego co 15 minut.
4. Miejscem zakończenia Gry jest Grodziska Biblioteka Publiczna z siedzibą na ul. Kolejowej 12.

### 3. Uczestnicy Gry i zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie zespołu liczącego od 2 do 6 osób.
2. W grze mogą wziąć udział dzieci z rodzicami, dziadkami, opiekunami, zespoły młodzieżowe lub mieszane.
3. W przypadku dzieci do lat 15 obowiązkowa jest obecność osoby pełnoletniej w zespole.

4. W przypadku osób niepełnoletnich konieczne jest załączenie zgody rodzica lub opiekuna prawnego na samodzielny udział dziecka w Grze (załącznik nr 1)
5. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.
6. Uczestnik zobowiązany jest do pisemnego zgłoszenia uczestnictwa (załącznik nr 2) oraz oświadczenia RODO (załącznik nr 3).
7. Warunkiem przystąpienia do Gry jest dostarczenie powyższych dokumentów osobiście w czytelni Grodziskiej Biblioteki Publicznej (można je otrzymać i wypełnić na miejscu) lub mailowo na adres: [dyrektor@bibliotekagrodzisk.pl](mailto:dyrektor@bibliotekagrodzisk.pl)
8. W przypadku niepełnoletnich uczestników zgłoszenia dokonują ich pełnoprawni opiekunowie.
9. Zgłoszenia należy dokonać w terminie od 20.04.2023 do 11.05.2023.
10. Przystąpienie do Gry terenowej jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu Gry. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze miejskiej.
11. Poprzez zgłoszenie i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1998 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883)
  - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.

#### 4. Zasady Gry

1. Każdy zespół dopiero przed wyjściem otrzyma Kartę Gry z zadaniami oraz rozmieszczeniem punktów na trasie.
2. Karta Gry zawiera mapkę obszaru, na którym odbywa się Gra. Ponadto na Karcie znajdują się wskazówki i zagadki do wykonania. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami oraz wykonywanie

następujących po sobie zadań. Za każde zadanie uczestnicy mogą otrzymać 1 – 5 punktów w zależności od stopnia poprawności jego realizacji. W przypadku braku odpowiedzi lub niepoprawnego wykonania zadania uczestnicy otrzymują za nie 0 punktów.

3. Warunkiem uczestnictwa jest posiadanie przez każdy zespół przynajmniej jednego telefonu komórkowego lub tabletu z dostępem do Internetu oraz działającym aparatem fotograficznym.
4. Nie ma wymogu wykonania wszystkich zadań, jeśli niektóre z nich są dla uczestników zbyt trudne do wykonania lub jeśli uczestnicy nie zdążą wykonać części z nich w narzuconym czasie, można pozostawić puste miejsca.
5. Najpóźniejsza dopuszczalna godzina powrotu zespołu zostanie podana przez organizatora bezpośrednio przed wyjściem każdej z grup.
6. Członkowie zespołów muszą poruszać się po terenie Gry razem oraz wspólnie wykonywać zadania.
7. Spóźnienie się na rozpoczęcie Gry lub przekroczenie limitu czasu jej trwania jest równoznaczne z naliczeniem punktów karnych.
8. W przypadku naruszenia przez zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo zdyskwalifikować dany Zespół.
9. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów, hulajnóg i innych pojazdów silnikowych.
10. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

## 5. Wyłonienie zwycięzców i nagrody

1. Wygrywa drużyna, która uzyska największą liczbę punktów i wróci na miejsce zakończenia Gry w wyznaczonym czasie.
2. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi w dniu, kiedy gra została przeprowadzona.
3. W przypadku remisu punktowego, o wyłonieniu zwycięzcy będzie decydował krótszy czas przebycia trasy.

## 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
3. Organizator zapewnia każdemu uczestnikowi Gry ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków.